

Bedienungsanleitung für die Hallenuhr im Schürenkamp

Die Zeit einstellen

Über den Plus-Knopf (Preselection Presetting) oben links kann die gewünschte Länge der Halbzeit eingestellt werden. Mit jedem Tastendruck zählt die Uhr 1 Minute hoch. Eine Handballhalbzeit dauert 30 Minuten, in der Jugend 20 Minuten.

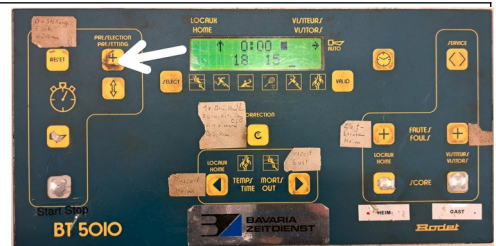


Abbildung 1: Zeit einstellen

Ist die korrekte Minutenzahl eingestellt, muss die RESET-Taste 5 Sekunden lang gedrückt werden.

Die Uhr springt dabei auf 0:00 zurück.
Die Zeit kann jetzt mit dem Start Stop-Knopf gestartet und gestoppt werden.



Abbildung 2: RESET-Taste

Zeit starten und stoppen

Die Zeit kann über den Knopf unten links gestartet und gestoppt werden.



Abbildung 3: Zeit starten/stoppen

Tore zählen

Unten rechts (Score) können die Tore für Heim und Gast gezählt werden.



Abbildung 4: Tore zählen

Tore zurücknehmen

Soll ein Tor zurückgenommen werden, muss

1. der C-Knopf (Correction) gedrückt werden
2. über die Tore-Knöpfe (Abbildung 4) die Tore heruntergezählt werden,
3. erneut der C-Knopf gedrückt werden.

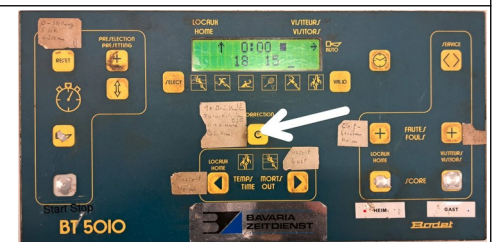


Abbildung 5: Korrektur-Taste

Zeitstrafen

Zeitstrafen für Heim und Gast können über die Fouls-Knöpfe rechts (über den Tor-Knöpfen) gesetzt werden.



Abbildung 6: Zeitstrafen

Team-Auszeiten

Team-Auszeiten können über die mittleren Knöpfe (Time Out) für Heim oder Gast gesetzt werden.

1. Zeit anhalten (Abb. 3)
2. Hupe betätigen (Abb. 8)
3. Auszeit-Knopf drücken (Abb. 7)

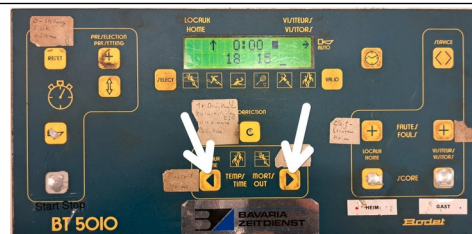


Abbildung 7: Team-Auszeiten

Die Uhr zählt nun unsichtbar 1 Minute herunter. Nach 50 Sekunden ertönt die Hupe kurz, nach 1 Minute lang.

Hupen

Die Hupe befindet sich auf der linken Seite.



Abbildung 8: Hupe

Diese Anleitung im Internet:

<https://www.produnis.de/blog/posts/2024-02-10-Hallenuhr-Schuerenkamp/>

